



# COPPA ITALIA ONLINE 2022

Il torneo inizierà **martedì 12 aprile 2022**. La serata dedicata a questo evento è il martedì; una sorta di 'circolo online' ove trovare contemporaneamente molti giocatori attivi. E' comunque possibile giocare in altre sere, previo accordo tra capitani delle squadre, portando obbligatoriamente a termine l'incontro entro il sabato successivo, pena forfeit per la squadra in difetto.

**Sito di gioco:** Backgammon Studio Heroes (<https://heroes.backgammonstudio.com/>). E' obbligatorio entrare nella room **CNB ITALY**. Ecco come si fa: dal menu Main, in alto a sinistra, scegliere External Tournaments e individuare la room. Impostare il proprio Status su **Looking for any match!** Sarà sufficiente invitare l'avversario, cliccando sul suo nome e su Challenge! nella finestra che si apre; le impostazioni di gioco (punteggio e orologio) sono impostate per default. Chi riceve l'invito deve solo controllare che provenga dall'avversario giusto e cliccare accept.

**Iscrizione:** gratuita; inviare e-mail a [torneionline@cnbackgammon.eu](mailto:torneionline@cnbackgammon.eu) indicando nome, cognome e nickname Heroes dei componenti della squadra, oltre all'indirizzo e-mail e numero di telefono del capitano, entro il **9 aprile 2022**.

**Premi:** buono del valore di 300 euro per la squadra vincitrice, utilizzabile in tornei live CNB.

**Formato a due fasi:** 9 turni swiss, con le prime 8/12 (in base alle squadre iscritte, il numero esatto sarà comunicato a inizio torneo) classificate che avranno accesso ai playoff a eliminazione diretta. Un turno ogni settimana, la scorrevolezza del torneo è affidata alla responsabilità dei capitani.

**Criteri di accesso ai playoff per squadre con punteggio pari nella prima fase:** **1.** Classifica avulsa solo se tutte le squadre a pari merito hanno giocato tutti i possibili incontri diretti tra loro (a: scontri diretti; b: somma dei singoli match); **2.** Somma dei singoli match vinti in tutti gli incontri; **3.** Ripetizione dal punto 1 per eventuali altre parità; **4.** Spareggio (a playoff acquisiti, per determinare la posizione in classifica si effettua semplice sorteggio).

**Composizione delle squadre:** le squadre devono avere un nome ed essere composte almeno da 3 giocatori, di cui uno identificato come capitano, del medesimo circolo cittadino. **E' consentita una sola sostituzione durante la prima fase; eventuali assenze comporteranno la sconfitta per forfeit.** Oltre ai circoli noti, sono benvenuti anche quelli in fase nascente o semplicemente con un progetto futuro. Ogni circolo può iscrivere più squadre.

**Formato dei singoli incontri tra squadre:** ogni incontro è composto da nove partite ai 7 punti; ogni giocatore ne può giocare al massimo 3 e sempre contro avversari diversi. Tutte le partite sono importanti e vanno giocate in ogni caso. Ai fini della classifica, ad esempio, 9-0 vale più di 5-4. **La finale sarà giocata in partita unica ai 15 punti da tutti i giocatori in modalità consultazione e trasmessa in diretta su YouTube.**

**Orologio:** 10 minuti e 30 secondi totali più 10 secondi a mossa.

**Programmazione degli incontri:** **ogni capitano di squadra ha la responsabilità di programmare gli incontri contattando i pari grado. La direzione tornei non si occupa della pianificazione degli incontri.** La programmazione deve tenere conto di data, ora e abbinamenti dei giocatori. Onde evitare tempi morti nella serata, si raccomanda di rispettare lo schedule predisposto a inizio gara. I capitani riceveranno la griglia completa delle squadre.

**Comunicazione dei risultati:** i capitani devono comunicare i risultati degli incontri alla direzione tornei [torneionline@cnbackgammon.eu](mailto:torneionline@cnbackgammon.eu)

**Tabellone:** il link sarà pubblicato all'inizio del torneo.

**Per ogni eventualità non disciplinata in questo bando, varranno le decisioni della Direzione Tornei.**

**Direzione Tornei**

Andrea Garau - Massimiliano Calusio